

## SISTEM INFORMASI PENJUALAN PRODUK *ELECTRICAL MECHANICAL* PADA CV. AGUSTA GEMILANG BERBASIS WEB

Candra Surya<sup>1</sup>, Lusyana<sup>2</sup>  
Manajemen Informatika – AMIK Mitra Gama<sup>1,2</sup>  
[candrasurya@gmail.com](mailto:candrasurya@gmail.com)<sup>1</sup>, [Lusianamauliani@gmail.com](mailto:Lusianamauliani@gmail.com)<sup>2</sup>

### Abstract

CV. Agusta Gemilang is a National Private Company Specialized in General Trading as well as Interinsular Import-Export Trade, Supplier. The more complex the system of income and expenditure of goods on the CV. Agusta Gemilang and the demands, the availability of a fast information system, integrated and accurate in terms of efficiency of time, effort and cost. With the procurement of computerized system on the CV. Agusta Gemilang with computer device, will be very helpful in handling internal and external problems on CV. Agusta Gemilang. The problems that are often encountered is the process of data processing sales and sales information in the CV. Agusta Gemilang still using conventional process, this will have an effect on making report of sale, stock of goods, and search of goods data. Therefore held a sales website in CV. Agusta Gemilang one is to know information about sales in CV. Agusta Gemilang, corporate vision and mission, price of goods and other services. Surely the website CV. Dynamic Agusta Gemilang is not just news, prices of goods, or information about the goods that can be obtained. Associated companies and employees of any company may use the website facilities to support sales activities. This can help the company in carrying out the process of selling goods to the company's partners properly. In addition, this application also helps in managing member data, supplier data, and sales data of goods made by the company.

**Keywords:** Supplier, Website, Computer

### Abstract

CV. Agusta Gemilang adalah perusahaan swasta nasional yang bergerak di bidang perdagangan umum juga perdagangan interinsular Impor-Expor, Suplier. Semakin kompleksnya sistem pemasukan dan pengeluaran barang pada CV. Agusta Gemilang dan adanya tuntutan, tersedianya sistem informasi yang cepat, terintegrasi dan akurat dari segi efisiensi waktu, tenaga dan biaya. Dengan pengadaan sistem komputerisasi pada CV. Agusta Gemilang dengan perangkat komputer, akan sangat membantu dalam menangani masalah internal dan eksternal pada CV. Agusta Gemilang. Adapun masalah yang sering ditemui adalah proses pengolahan data penjualan dan informasi penjualan di CV. Agusta Gemilang masih menggunakan proses konvensional, hal ini akan berdampak pada pembuatan laporan penjualan, stok barang, dan pencarian data barang. Oleh karena itu diadakan website penjualan di CV. Agusta Gemilang salah satu adalah mengetahui informasi tentang penjualan di CV. Agusta Gemilang, visi dan misi perusahaan, harga barang dan layanan lainnya. Tentunya website CV. Agusta Gemilang yang dinamis bukan hanya berita, harga barang, atau informasi-informasi tentang barang yang dapat diperoleh. Perusahaan-perusahaan yang terkait dan karyawan perusahaan pun dapat menggunakan fasilitas website sebagai pendukung kegiatan dalam penjualan. Hal ini dapat membantu perusahaan dalam menjalankan proses penjualan barang kepada mitra perusahaan dengan benar. Selain itu aplikasi ini juga membantu dalam mengelola data member, data pemasok, dan data penjualan barang yang dilakukan oleh perusahaan.

**Kata Kunci :** Suplier ,Website, Komputer

## 1. Pendahuluan

Kemajuan ilmu teknologi yang sangat pesat mempengaruhi pola dan cara manusia kerja, salah satu produk kemajuan ilmu dan pengetahuan teknologi tersebut adalah komputer. Komputer merupakan produk kemajuan teknologi yang sangat sesuai dalam hal peningkatan sistem pelayanan yang memerlukan keterpaduan dan kecepatan. salah satu contoh perusahaan yang bergerak dibidang penjualan barang.

Semakin kompleksnya sistem pemasukan dan pengeluaran barang pada CV. Agusta Gemilang dan adanya tuntutan tersedianya sistem informasi yang cepat, terintegrasi dan akurat dari segi efisiensi waktu, tenaga dan biaya. Dengan pengadaan sistem komputerisasi pada CV. Agusta Gemilang dengan perangkat komputer, akan sangat membantu dalam menangani masalah internal dan eksternal pada CV. Agusta Gemilang. Adapun masalah yang sering ditemui adalah proses pengolahan data penjualan dan informasi penjualan di CV. Agusta Gemilang masih menggunakan proses konvensional, hal ini akan berdampak pada pembuatan laporan penjualan, stok barang, dan pencarian data barang.

Manfaat diadakan *website* penjualan di CV. Agusta Gemilang salah satu adalah menunjukkan jati diri CV. Agusta Gemilang kepada mitra perusahaan. Dengan adanya media informasi di *website* CV. Agusta Gemilang tentunya perusahaan-perusahaan, karyawan dan pemimpin perusahaan mengetahui lebih lengkap informasi tentang penjualan di CV. Agusta Gemilang, visi dan misi perusahaan, harga barang dan layanan lainnya. Tentunya *website* PT CV. Agusta Gemilang yang dinamis bukan hanya berita, harga barang, atau informasi-informasi tentang barang yang dapat diperoleh. Perusahaan-perusahaan yang terkait dan karyawan perusahaan pun dapat menggunakan fasilitas *website* sebagai pendukung kegiatan dalam penjualan, salah satu contohnya mitra perusahaan dapat langsung memesan barang atau keperluan lain pada CV. Agusta Gemilang, dan membuat pengumuman agar lebih cepat dan tepat di lihat pelanggan.

Adapun tujuan pembuatan sistem informasi adalah :

(1) Untuk menghasilkan suatu sistem penjualan yang menggunakan media *web* atau *internet* yang dapat membantu proses penjualan produk *electrical mechanical* sehingga transaksi penjualan dapat dilakukan dengan cepat dimana saja dan kapan saja oleh semua kalangan mitra perusahaan, (2) Untuk menghasilkan suatu sistem yang memberikan informasi tentang produk *electrical mechanical* yang mudah di akses sehingga memudahkan calon pembeli mendapatkan informasi yang dibutuhkan.

Berdasarkan uraian diatas dan belum adanya sistem yang dapat mempermudah penjualan khususnya di CV. Agusta Gemilang, maka perlu dibangun sebuah sistem pendukung keputusan menggunakan Metode WWW (*World Wide Web*) yang akan membantu dan mempermudah dalam penjualan produk *electrical mechanical* di CV. Agusta Gemilang

Struktur penulisan naskah terdiri atas : 1. Pendahuluan, 2. Tinjauan Pustaka, 3. Metode Penelitian, 4. Hasil dan Pembahasan, 5. Kesimpulan dan Saran, serta dan Daftar Rujukan.

## 2. Tinjauan Pustaka

Berdasarkan penelitian sebelumnya sebagai referensi dari penelitian sebelumnya salah satunya Desain Aplikasi Sistem Informasi Pelanggan PDAM Berbasis Web GIS, penelitian tersebut bertujuan untuk memberikan fasilitas untuk untuk pelanggan PDAM dan instansi dalam pengembangan sistem informasi.[1]

Metode lainnya yaitu metode web untuk Pembuatan Aplikasi Anbiyapedia Ensiklopedia Muslim Anak, penelitian tersebut bertujuan membangun metode web menambah minat anak untuk mengetahui dan mempelajari tentang kisah-kisah para Nabi dan Rasul.[2]

Metode lainnya metode berbasis web untuk Pemanfaatan Sistem Informasi Perpustakaan Digital Untuk Para Penulis, penelitian tersebut bertujuan untuk

1. Membangun wadah bagi para penulis lokal.  
2. Memberikan sarana penyedia buku digital (*e-book*), jurnal digital (*e-jurnal*) dan majalah digital (*e-magazine*) dan kumpulan artikel.

3. Memfasilitasi para penulis lokal untuk menyebarkan hasil karya mereka. Sehingga dengan adanya perpustakaan digital, hasil karya mereka dapat beredar dimasyarakat dari semua kalangan.

4. Memberikan kemudahan bagi para pembaca untuk mendapatkan buku, jurnal digital, yang ada.[3]

Metode lainnya yaitu metode berbasis web untuk Sistem Informasi Pengolahan Data Penduduk Nagari Tanjung Lolo, Kecamatan Tanjung Gadang, Kabupaten Sijunjung, penelitian tersebut bertujuan untuk mempermudah dalam hal pengambilan keputusan pengolahan data penduduk.[4]

Dengan pengertian lain definisi penjualan adalah pemindahan hak milik atas barang atau pemberian jasa yang dilakukan penjualan kepada pembeli dengan harga yang disepakati bersama dengan jumlah yang dibebankan kepada pelanggan dalam penjualan barang atau jasa dalam suatu periode akuntansi[5]

### 1.1 Electrical Mechanical

Kelistrikan (Electrical) adalah sifat benda yang muncul dari adanya muatan listrik. Listrik, dapat juga diartikan sebagai kondisi dari partikel subatomik tertentu, seperti elektron dan proton, yang menyebabkan penarikan dan penolakan gaya di antaranya dan dapat juga diartikan sumber energi yang disalurkan melalui kabel. Arus listrik timbul karena muatan listrik mengalir dari saluran positif ke saluran negatif. Listrik dapat dibagi dua yaitu listrik statis dan listrik dinamis.

Mekanik adalah jenis ilmu khusus yang mempelajari fungsi dan pelaksanaan mesin, alat bantu benda seperti mesin. Mekanik merupakan bagian yang sangat penting dalam ilmu fisika terutama untuk ahli sains dan ahli teknik. Mekanik juga berarti ilmu pengetahuan yang

mempelajari gerakan suatu benda serta efek gaya dalam gerakan.[6]

## 2.2 Penjualan

Yang dimaksud dengan penjualan ialah menjual barang dagang yang menjadi usaha pokok suatu perusahaan dengan dilakukan secara terus menerus dan tepat (Marom, Chairul. 2002). penjualan juga adalah salah satu langkah pemasaran dari suatu perusahaan, sehingga perusahaan dapat memperoleh keuntungan yang akibatnya adalah kegiatan operasional perusahaan dapat tetap dijalankan.[7]

Jika melihat jenis dan bentuk penjualan tanpa diidentifikasi dari perusahaannya, maka dapat dibedakan jenis penjualan adalah sebagai berikut:

**1. Trade selling** yaitu penjualan yang dapat terjadi jika antara produsen dan pedagang mengizinkan pengecer untuk memperbaiki distribusi produk mereka.

**2. Missionary Selling**, yaitu proses untuk meningkatkan penjualan dengan cara mendorong para pembeli agar membeli barang-barang dari penyalur.

**3. Technical Selling** yaitu proses untuk meningkatkan penjualan dengan cara memberikan saran serta nasihat kepada para pembeli barang dan jasa.

**4. New Business Selling** adalah usaha untuk membuka transaksi baru dengan calon pembeli seperti yang dilakukan perusahaan asuransi.

**5. Responsive Selling** adalah dimana setiap tenaga penjual dapat memberikan reaksi terhadap permintaan serta pembeli melalui *route driving and retailing*.

## 2.3 Pengertian Sistem

Menurut Jogiyanto dalam Rudi Hermawan (2016:32) "Sistem adalah kumpulan dari elemen-elemen yang berinteraksi untuk mencapai suatu tujuan tertentu".

Menurut Abdul Kadir dalam Rudi Hermawan (2016:32) menyatakan bahwa "Sistem adalah sekumpulan elemen yang saling terkait atau terpadu yang dimaksudkan untuk mencapai suatu tujuan".[8]

Berdasarkan pendapat para ahli tersebut maka dapat disimpulkan sistem adalah kumpulan elemen-elemen yang saling bekerja sama dan berinteraksi untuk memproses masukan kemudian saling berhubungan untuk mencapai suatu sasaran tertentu.

## 2.4 Pengertian Sistem Informasi

Menurut Abdul Kadir dalam Rudi Hermawan (2016:33) menyatakan bahwa "Sistem informasi adalah sejumlah komponen (manusia, komputer, teknologi informasi, dan prosedur kerja), ada sesuatu yang diproses (data menjadi informasi), dan dimaksudkan untuk mencapai suatu sasaran atau tujuan". Menurut Ladjamudin dalam Rudi Hermawan (2016:33) menyatakan bahwa "Sistem informasi adalah suatu sistem yang dibuat oleh manusia yang terdiri dari komponen-komponen dalam organisasi untuk mencapai suatu tujuan yaitu mengendalikan organisasi".

Jogiyanto dalam Rudi Hermawan (2016:33) menjelaskan bahwa Sistem informasi sebagai suatu sistem di dalam suatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengolahan transaksi harian, mendukung operasi, bersifat manajerial dan kegiatan strategi dari suatu organisasi, dan menyediakan pihak luar tertentu dengan laporan - laporan yang diperlukan.

Berdasarkan beberapa pendapat para ahli tersebut dapat disimpulkan bahwa sistem informasi adalah sebuah sistem yang terdiri dari berbagai komponen yang saling bersatu untuk mencapai suatu tujuan yakni menyediakan sebuah informasi bagi yang membutuhkan[8]

## 2.5 Pengertian dan Sejarah Web

Web merupakan salah satu sumber daya internet yang berkembang pesat. Pendistribusian informasi web dilakukan melalui pendekatan *hyperlink*, yang memungkinkan suatu teks, gambar, ataupun objek yang lain menjadi acuan untuk membuka halaman-halaman yang lain. Melalui pendekatan ini, seseorang dapat memperoleh informasi dengan beranjak dari satu halaman ke halaman lain.

Web berasal dari kata Bahasa Inggris yang bila diterjemahkan dalam Bahasa Indonesia berarti 'jaring laba-laba'. Hampir sama dengan arti dari kata *web* itu sendiri, *web* telah membentang ke seluruh penjuru dunia. Tidak hanya terbatas pada lembaga-lembaga penelitian yang ingin memublikasi hasil riset, tetapi juga telah banyak digunakan oleh perusahaan bisnis yang ingin mengiklankan produk atau untuk melakukan transaksi bisnisnya.

Sejarah web dimulai pada bulan Maret 1989 ketika Tim Berners-lee yang bekerja di laboratorium Fisika Partikel Eropa atau yang dikenal dengan nama CERN (*Conseil European pour la Recherche Nuclaire*) yang berada di Genewa, Swiss, mengajukan protocol (suatu tatacara untuk berkomunikasi) sistem distribusi informasi internet yang digunakan untuk berbagi informasi di antara para fisikawan. Protocol inilah yang selanjutnya dikenal sebagai protocol *World Wide Web* dan dikembangkan oleh *World Wide Web Consortium* (W3C). Sebagaimana diketahui, W3C adalah konsorsium dari sejumlah organisasi yang berkrpntingan dalam pengembangan berbagai standar yang berkaitan dengan web.[9]

## 2.6 Tujuan Umum Perangkat Lunak

### 1. PHP

PHP merupakan singkatan dari *Hypertext Preprocessor*. Ia merupakan bahasa berbentuk skrip yang ditempatkan dalam server dan diproses di server. Hasilnyalah yang dikirim ke *klien*, tempat pemakai menggunakan *browser*. Kelahiran PHP bermula saat Rasmus Lerdorf membuat sejumlah skrip Perl yang dapat mengamati siapa saja yang melihat-lihat daftar riwayat hidupnya, yakni pada tahun 1994. Skrip-skrip ini selanjutnya dikemas menjadi *tool* yang disebut "Personal Home Page". Paket inilah yang menjadi cikal

bakal PHP. Pada tahun 1995, Rasmus menciptakan PHP/FI versi 2. Pada versi inilah pemrograman dapat menempelkan kode terstruktur di dalam tag HTML. Yang menarik, kode PHP juga bisa berkomunikasi dengan *database* dan melakukan perhitungan-perhitungan yang kompleks sambil jalan (Kadir, 2016:2).[10]

(2) Pengertian MySQL

MySQL adalah salah satu *databases management system (DBMS)* dari sekian banyak *DBMS* seperti *Oracle, MSSQL, Postgre SQL*, dan lainnya[11]

(3) Xampp

Menurut Heryn Februariyanti (2012:129) menyatakan bahwa “XAMPP adalah sebuah software web server apache yang didalamnya sudah tersedia database server MySQL dan dapat mendukung pemrograman PHP. XAMPP merupakan software yang mudah digunakan, gratis dan mendukung instalasi di Linux dan Windows”. [11]

2.7 Siklus Pengolahan Data

Dalam pengolahan data dan informasi merupakan suatu kegiatan yang saling berhubungan dan bekerjasama dalam mencapai hasil yang diinginkan. Pengolahan data meliputi kegiatan-kegiatan mulai dari penyimpanan data sampai mengeluarkan hasil pengolahan data dengan menggunakan perangkat elektronik secara sederhana.[12]

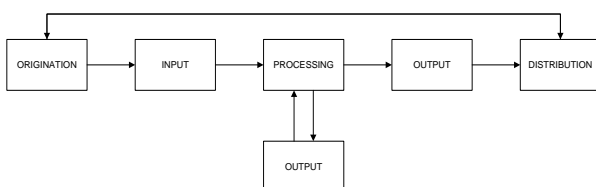
Tiga tahapan dasar dalam proses pengolahan data, yaitu :

- a. Membaca data (*Input*)
- b. Mengolah data (*Processing*)
- c. Hasil (*Output*)



Gambar 1. Siklus Pengolahan Data

Tiga tahap dasar dari siklus pengolahan data tersebut dapat dikembangkan lebih lanjut. Siklus pengolahan data yang dikembangkan (expanded data Processing cycle) dapat ditambahkan tiga atau lebih tahapan lagi yaitu yaitu *origination*, *storage* dan *distreibution*.



Gambar 2. Siklus Pengolahan Data

a. **Organization** adalah tahap ini berhubungan dengan proses pengumpulan data yang biasanya merupakan proses pencatatan (*recording*) data

b. **Input** adalah tahap pengentrian data dengan proses komputer lewat alat input (*input device*).

c. **Processing** adalah tahap dimana proses pengolahan data dari data yang sudah dimasukkan yang dilakukan oleh alat pemrosesan yang berupa proses perhitungan, membandingkan, mengklasifikasikan, mengurutkan, mengendalikan atau mencari storage.

d. **Output** adalah proses menampilkan hasil pengolahan data ke alat output (*output device*) yaitu berupa informasi.

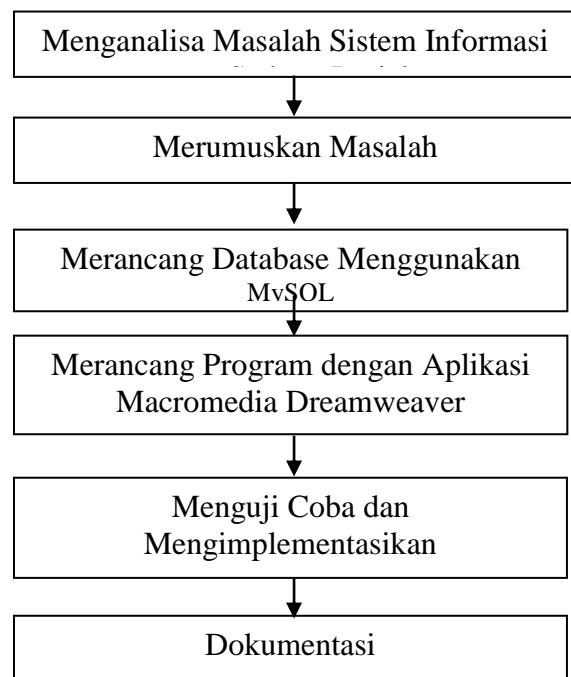
e. **Distribution** adalah tahap mendistribusikan dan output kepada pihak yang membutuhkan informasi.

f. **Storage** adalah tahap yang merupakan proses perekaman hasil pegolahan kesimpulan luar, yang mana dapat dipergunakan sebagai bahan input untuk proses selanjutnya.

3. Metodologi Penelitian

Penelitian ini dilakukan di CV. Agusta Gemilang, pengumpulan data dan informasi digunakan pendekatan deskriptif atau survey yaitu mengumpulkan data dari beberapa orang karyawan CV. Agusta Gemilang yang digunakan sebagai acuan untuk melihat sistem penjualan dari uji coba dalam penelitian ini dilakukan pengujian kepada beberapa karyawan dan dari beberapa tempat yang diteliti. Pada tahap ini akan dijelaskan cara kerja pengujian menggunakan metode berbasis Web.

Adapun mekanisme pengujian dapat dilihat pada Gambar berikut.



Gambar 3. Kerangka Konseptual



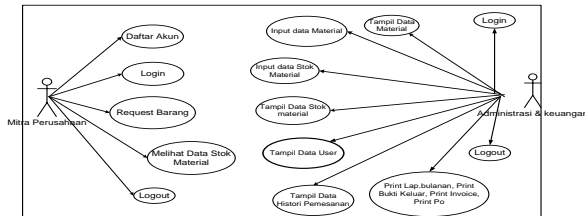
#### (4) Analisa dan Hasil

Pada perancangan sistem menjelaskan mengenai rancangan yang akan dikerjakan secara fitur-fitur yang akan dipakai pada aplikasi tersebut seperti algoritma rancangan, rancangan layar, dan lainnya. Dimana objek dari perancangan ini difokuskan pada pengembangan sistem penjualan berbasis website.

Perancangan proses disajikan dalam bentuk *logic model* dengan menggunakan UML (*Unified Modeling Language*). UML digunakan untuk menggambarkan urutan proses yang terjadi pada sistem berdasarkan aktor dan fungsionalitas masing-masing aktor yang terlibat dalam sistem ini.

#### 4.1 Use Case Diagram

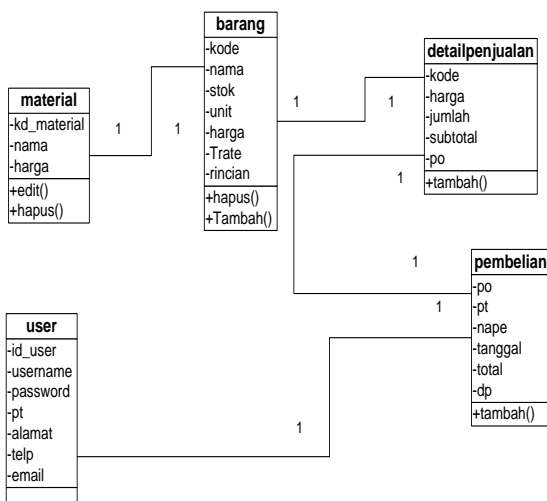
*Use Case* adalah gambaran fungsionalitas dari suatu sistem, sehingga *customer* atau pengguna sistem paham dan mengerti mengenai kegunaan sistem yang akan dibangun. Berikut ini adalah *use case* diagram sistem dalam gambaran secara umum :



Gambar 4. Use Case diagram Administrasi & keuangan dan Mitra perusahaan

#### 4.2 Class Diagram

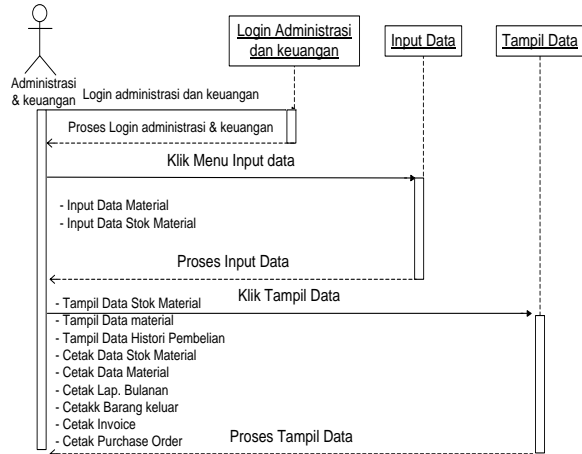
Pada sub bab ini digambarkan *class diagram* dari sistem yang telah dirancang. Disini juga dimasukkan himpunan (*subset*) dari *class-class*, yaitu atribut-atribut dan operasi-operasi dalam suatu *class*. Adapun bentuk *class diagram* dari sistem informasi data barang pada CV. Agusta Gemilang adalah :



Gambar 5. Class Diagram CV. Agusta Gemilang

#### 4.3 Sequence Diagram Administrasi & keuangan

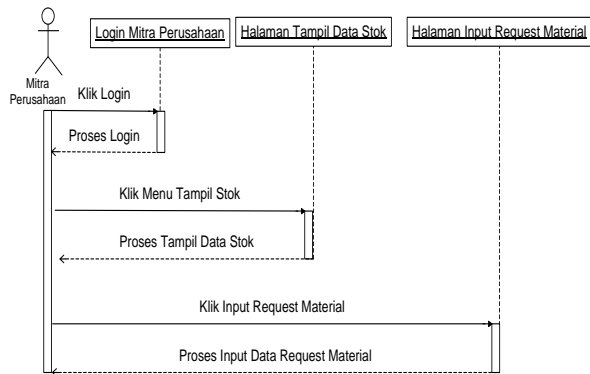
*Sequence diagram* yang dilakukan oleh Administrasi & keuangan adalah *input data* tampil data, cetak laporan, cetak invoice dan cetak PO. Berikut *sequence diagram* yang dilakukan administrasi & keuangan :



Gambar 6. Sequence Diagram Administrasi & keuangan

#### 4.4 Sequence Diagram Mitra Perusahaan

*Sequence diagram* mitra perusahaan hanya dapat menampilkan halaman data stok dan halaman input request material. Proses tersebut dapat digambarkan pada *Sequence diagram* dibawah ini :

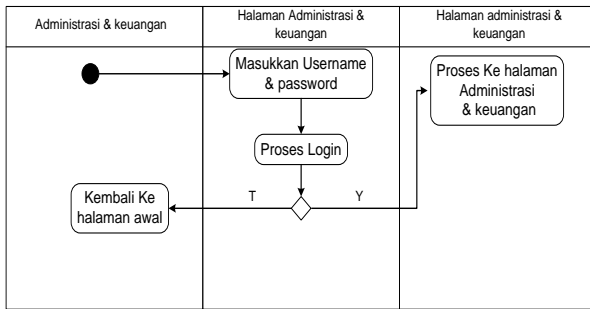


Gambar 7. Sequence diagram Mitra Perusahaan

#### 4.5 Activity Diagram

Pada pembahasan ini dijabarkan *activity diagram* dari sistem yang telah dirancang. Adapun bentuk *activity diagram* adalah sebagai berikut :

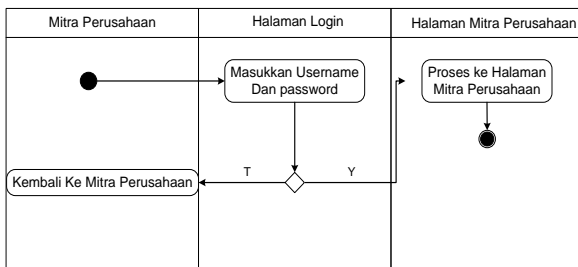
1. Activity Diagram Administrasi & keuangan
  - a. Activity Diagram Login Administrasi & keuangan



Gambar 8. Activity Diagram Login Administrasi & keuangan

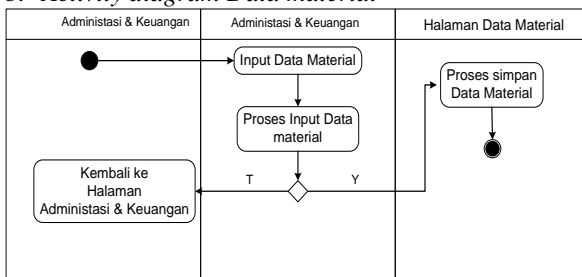
## 2. Activity Diagram Mitra perusahaan

### a. Activity Diagram Login Mitra perusahaan



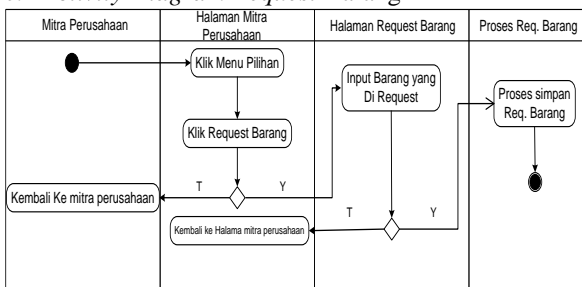
Gambar 9. Activity Diagram Login Mitra Perusahaan

### b. Activity diagram Data material



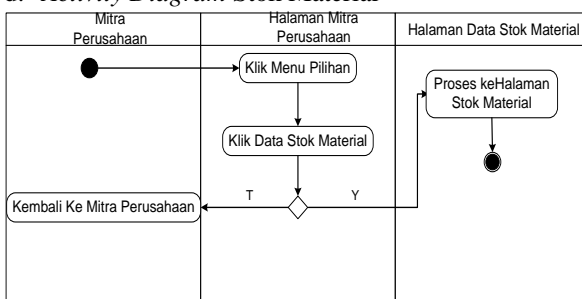
Gambar 10. Activity Diagram Data Material

### c. Activity Diagram Request Barang



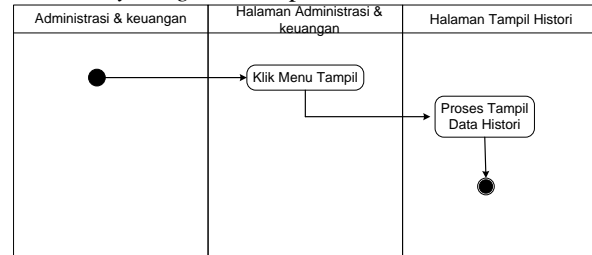
Gambar 11. Activity Diagram RequestBarang

### d. Activity Diagram Stok Material



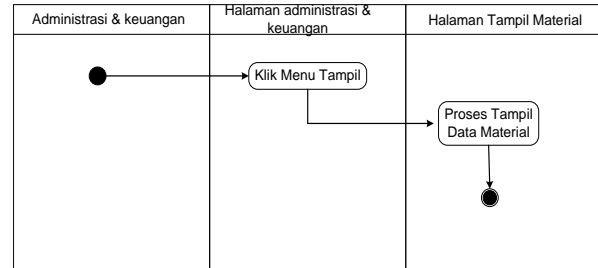
Gambar 12. Activity Diagram Stok Material

### e. Activity Diagram Tampil Data Histori



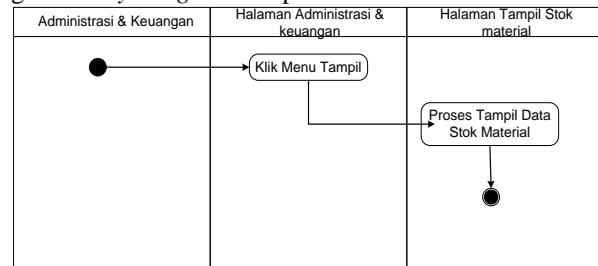
Gambar 13. Activity Diagram Tampil Data Histori

### f. Activity Diagram Tampil Data Material



Gambar 14. Activity Diagram Tampil Data Material

### g. Activity Diagram Tampil Data Stok Material



Gambar 15. Activity Diagram Tampil Data Stok Material

## 4.5 Desain Output

Tujuan utama *desain output* adalah menghasilkan suatu bentuk keluaran yang efektif, mudah dipahami, cepat dan tepat waktu, dengan kata lain hasil keluaran yang dihasilkan haruslah memudahkan bagi setiap *user* yang terlibat atau yang menggunakan.

### 1. Desain Output Material

No.	Kode Material	Nama Material	Harga
	Varchar(5)	Varchar(25)	Int(15)
	Varchar(5)	Varchar(25)	Int(15)

Gambar 16. Desain Output Material

### 2. Desain Output Request barang

No.	Nomor PO	Tanggal	Nama Perusahaan	Total Pembelian
	Var(7)	Date	Var(35)	Int(11)
	Var(7)	Date	Var(35)	Int(11)

Gambar 17. Desain Output Request barang

### 3. Desain Output Stok Material

No.	Kode Stok	Nama Material	Qty	Unit	Unit Rate (Rp)	Rincian
	Var(5)	Var(25)	Int(3)	Var(5)	Int(6)	Var(15)

Gambar 18. Desain Output Stok Material

### 4. Desain Output Barang Keluar

Purchase Order	Kode Barang	Harga	Jumlah	Subtotal
Int(2)	Varchar(8)	Int(8)	Int(8)	Int(8)
Int(2)	Varchar(8)	Int(8)	Int(8)	Int(8)
Total				

Gambar 19. Desain Output Barang Keluar

### 5. Desain Output Laporan Bulanan

Kode PO	Tgl Pesan	Nama PT	Pemesan	Kode Material	Jumlah	Harga	Subtotal
Int(2)	Date	Varchar(35)	Varchar(25)	Varchar(8)	Int(8)	Int(8)	Int(8)
Int(2)	Date	Varchar(35)	Varchar(25)	Varchar(8)	Int(8)	Int(8)	Int(8)
Total							

Gambar 20. Desain Output Laporan Bulanan

### 6. Desain Output Invoice

Invoice

No. Purchase Order	Nama Perusahaan	Nama Pemesan	Tanggal	
Int(2)	Varchar(35)	Varchar(25)	Date	
Pembayaran Awal				
Int(11)				
Kode Barang	Nama Barang	Harga	Jumlah	Subtotal
Varchar(8)	Varchar(25)	Int(8)	Int(8)	Int(8)
Total Int(11)				

Gambar 21. Desain Output Invoice

### 7. Desain Output Purchase Order (PO)

Purchase Order

No. Purchase Order	Nama Perusahaan	Nama Pemesan	Tanggal	
Int(2)	Varchar(35)	Varchar(25)	Date	
Pembayaran Awal				
Int(11)				
Kode Barang	Nama Barang	Harga	Jumlah	Subtotal
Varchar(8)	Varchar(25)	Int(8)	Int(8)	Int(8)
Total Int(11)				

Gambar 22. Desain Output Purchase Order (PO)

### 4.6 Desain Input

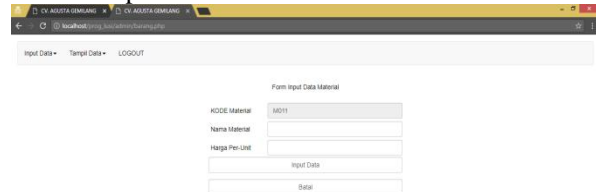
Tujuan dari desain input adalah untuk menjamin pemasukkan data yang diterima dan dimengerti agar tercapai keakuratan yang tinggi sehingga pemasukkan data dapat dilakukan dengan subjektif mungkin. Dalam pembahasan selanjutnya dirancang desain input agar memudahkan bagi para pemakai dalam mengentri data.

#### 1. Login Admin



Gambar 16. Form Login Admin

#### 2. Input Data Material



Gambar 17. Form Input Data Material

### 3. Input Data Stok Material



Gambar 18. Form Input Data Stok Material

[11]

[12]

Najoan, and J. T. Elektro-ft, "PERANCANGAN SISTEM INFORMASI DATA ALUMNI," 2014.

S. G. I. Mdp, "Perancangan Sistem Informasi Geografis ( SIG ) Kependudukan Dan Sosial Ekonomi Pada Daerah Perkotaan Studi Kasus Masalah Daerah Pemukiman Kumuh Di Kota Palembang," no. x, pp. 1–11, 2012.

S. Kom, M. Kom, and F. I. Komputer, "SISTEM INFORMASI AKADEMIK ( SIA ) SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN ( SMK ) CENDANA PADANG PANJANG DENGAN MENGGUNAKAN BAHASA PEMROGRAMAN YANG BERBASISKAN OBJECT ORIENTED PROGRAMMING ( OOP ) ( Studi Kasus SMK CENDANA PADANG PANJANG )," vol. 1, no. 2, pp. 44–62, 2014.

### 5. Kesimpulan

- 5.1 Pada penelitian yang telah dilakukan, ditemukan bahwa sistem penjualan barang yang dijalankan CV. Agusta Gemilang belum terkomputerisasi sehingga mengakibatkan penjualan barang yang dilakukan tidak berjalan dengan benar. Maka dari itu untuk menyelesaikan masalah yang terjadi, dibangunlah sistem informasi penjualan berdasarkan penjualan barang berbasis Web.
- 5.2 Berdasarkan hasil pengujian yang telah dilakukan, diharapkan dengan menggunakan aplikasi ini dapat membantu perusahaan dalam menjalankan proses penjualan barang kepada mitra perusahaan dengan benar. Selain itu aplikasi ini juga membantu dalam mengelola data member, data pemasok, dan data penjualan barang yang dilakukan oleh perusahaan, sehingga secara keseluruhan data data tersebut dapat disimpan dengan rapi serta memudahkan perusahaan mengakses data tersebut dengan cepat jika diperlukan.

### Daftar Rujukan

- [1] B. Web, G. I. S. Studi, and K. Kota, "Jurnal Geodesi Undip," vol. 3, pp. 98–110, 2014.
- [2] O. T. K, M. Irfan, A. Nurpianti, J. Teknik, and I. Fakultas, "Edisi Juli 2013 Volume VII No. 1," vol. VII, no. 1, pp. 33–52, 2013.
- [3] I. Journal and S. Engineering, "Volume 1 No 1 – 2015 Lppm3.bsi.ac.id/jurnal IJSE – Indonesian Journal on Software Engineering," vol. 1, no. 1, pp. 1–10, 2015.
- [4] P. Bidang and K. Sains, "Jurnal Edik Informatika Sistem Informasi Pengolahan Data Penduduk Nagari Tanjung Lolo , Kecamatan Tanjung Gadang , Kabupaten Sijunjung Berbasis Web Jurnal Edik Informatika."
- [5] A. Prasetyo and R. Susanti, "Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web Pada PT . Cahaya Sejahtera Sentosa Blitar," vol. 10, no. 2, pp. 1–16, 2016.
- [6] P. Lptk *et al.*, "Seminar Internasional , ISSN 1907-2066 Seminar Internasional , ISSN 1907-2066," pp. 345–350, 1907.
- [7] A. Anthony, A. R. Tanaamah, A. F. Wijaya, F. T. Informasi, U. Kristen, and S. Wacana, "BERDASARKAN STOK GUDANG BERBASIS CLIENT SERVER ( STUDI KASUS TOKO GROSIR ' RESTU ANDA '), " vol. 4, no. 2, pp. 136–147, 2017.
- [8] I. Journal and S. Engineering, "Kata kunci : sistem informasi, penjadwalan, berbasis web," vol. 2, no. 1, pp. 31–38, 2016.
- [9] "No Title," no. 65, pp. 65–72, 2004.
- [10] I. A. Watung, A. A. E. Sinsuw, S. D. E. Paturusi, X. B. N.